

2025년도 (태그럭비대회) 청소년스포츠한마당 모집요강

1 대회목적

- 학생선수와 일반학생의 교류의 장 마련 및 운동하는 학교체육 환경 조성
- 「누군가의 리그에서 누구나의 리그로」 누구나 참여하는 대회를 개최하여 럭비 인지도 향상

2 대회개요

- 대회명: 2025년도 청소년스포츠한마당 태그럭비 대회
- 대회일시: 2025년 9월 20일(토), 11:30~16:20
- 대회장소: 서울 육군사관학교 럭비구장(서울특별시 노원구 공릉동)
- 운영종목: 태그럭비 16개팀
- 주최·주관: 대한체육회·대한럭비협회
- 후원·재정지원: 문화체육관광부·국민체육진흥공단

3 대회 추진계획

- 신청기간: 9월 5일(금) 16:00 선착순 마감
- 참가구분

세부종목	부문	참가팀 수				참여인원(명)	비고
		합계(팀)	남자(팀)	여자(팀)	혼성(팀)		
태그럭비	총계	16	8	4	4	96	
	U-15세 이하	8	-	-	4	24	U-12 포함 필수
			4	-	-	24	
	U-18세 이하	4	4	-	-	24	
	U-18세 이하 여자부	4	-	4	-	24	

- 참가자격: 18세 이하 학생선수 및 일반학생으로 구성된 팀
- 2025년 이전 선수등록자의 경우 일반학생 또는 학생선수 자격 중 선택하여 참가 가능
- 팀구성: 1팀 최대 8명(학생선수 4명, 일반학생 4명) / 16개팀(96명, 최대 128명)
- U-15 혼성부 (U-12 포함 필수)

4 대회 세부내용

- ☐ 참가신청: 청소년스포츠한마당 대회정보시스템 운영 예정
(가입, 사용 매뉴얼 및 참가신청 양식 등 추후 홈페이지 공지 예정)

○ 참가신청 방법

- 일반학생의 경우 '스포츠지원포털 내 동호인선수등록시스템' 등록 후 신청 권장
- 참가신청서 팀원 중 1명 직접 신청(참가신청서 작성 시 개인정보활용동의서 제출)
- 각 팀당 최대 8명 신청 가능(6명 출전 선수, 2명 교체 선수)

□ 경기운영 방법: 부문별 풀리그로 운영

- 심판: 대한럭비협회 상임심판 및 일반심판(참가팀 지도자 제외)
- 경기규칙: 태그럭비 매뉴얼 및 대회요강 적용
- 순위결정방법: 경기 결과에 따라 승점을 부여하여 순위 결정 (대회요강 첨부)

경기방식	성별	부문	세부 경기운영방법
리그	혼성	U-15 (U-12 포함 필수)	- 학생선수(3명)와 일반학생(3명)이 한팀 구성
	남성	U-15	- 학생선수(3명)와 일반학생(3명)이 한팀 구성
	남성	U-18	- 학생선수(3명)와 일반학생(3명)이 한팀 구성
	여성	U-18	- 학생선수(3명)와 일반학생(3명)이 한팀 구성

- 대표자회의: 9월 9일(화) 11:00 비대면으로 진행 예정

□ 세부일정

시간	(A경기장)	(B경기장)	(C경기장)	(D경기장)	행사 부스
11:30~12:00 (30')	개회식				
12:00~12:20 (20')	U-12 a vs b	U-15 a vs b	U-18 a vs b	여자부 a vs b	-스포츠안전교육 -친환경 제품 만들기 이벤트 - 트라이 체험
12:30~12:50 (20')	U-12 c vs d	U-15 c vs d	U-18 c vs d	U-18 a vs e	
13:00~13:20 (20')	U-12 a vs c	U-15 a vs c	U-18 a vs c	U-18 b vs e	
13:30~13:50 (20')	U-12 b vs d	U-15 b vs d	U-18 d vs e	여자부 b vs a	
14:00~14:20 (20')	U-12 a vs d	U-15 a vs d	U-18 a vs d	U-18 b vs c	
14:30~14:50 (20')	U-12 b vs c	U-15 b vs c	U-18 c vs e	U-18 b vs d	
14:50~16:20 (30')	시상식 및 폐회식				

- 경기시간: 모든 경기 전·후반전 각 7분, 휴식 3분

□ 시상(안)

구분	시 상 계 획(안)			비고
	상명	수량	내역	
태그럭비 (팀별 6명)	각 부문별 1위	4팀	1팀당 300,000원 상당 종목 경기용품	경기결과 (대한럭비협회장상)
	각 부문별 2위	4팀	1팀당 200,000원 상당 종목 경기용품	
	각 부문별 3위	4팀	1팀당 100,000원 상당 종목 경기용품	
특별상	페어플레이상	1팀	300,000원 상당 종목 경기용품	대한체육회장상
	팀워크상	1팀	100,000원 상당 종목 경기용품	대한럭비협회장상
	응원상	1팀	100,000원 상당 종목 경기용품	
	열정상	1팀	100,000원 상당 종목 경기용품	

□ 「사전연습Day」 운영계획

- 대표자회의 후, 대진에 따라 대한럭비협회장 전국럭비대회 경기 종료 후 진행 예정(청주)
 - 학생선수와 일반학생의 팀 구성에 따른 사전연습 및 교류, 멘토링 등
 - 캡틴스 포토 촬영(혹은 대회 당일 촬영 예정)

□ 기타 행사안내

- 개회식: 개회사, 대회 및 일정 소개
- 폐회식: 폐회사, 시상 및 상품 수여
- 문화행사: 친환경 제품 만들기, 지도자와 함께하는 트라이 체험, 스포츠 안전교실 교육 실시 등

□ 안내사항

- 대회당일 단체티, 간식, AD카드, 기념품 등 지급
- 대회 당일 대회요강과 선수명단이 사전에 확정되지 않은 경기는 추진될 수 없음
- 부정선수 적발 시 시상에서 제외(타 팀 이의제기 포함)
- 대회 요강에 명시되어 있지 않은 사항은 대회 주관측에서 합리적 판단에 의해 결정

5 대회운영 및 규정

- 1) 운영방법: 부문별 리그 앤 토너먼트로 운영
- 2) 경기시간: 전·후반 각 7분, 휴식 3분 경기 진행
- 3) 출전 선수: 각 팀당 6명(학생선수 3명, 일반학생 3명)
- 4) 교체 선수: 각 팀당 2명(학생선수 1명, 일반학생 1명)
- 5) 운동장 사이즈: 가로 30m × 세로 40m
- 6) 장비: 매치볼, 조끼, 태그벨트는 본 주최측에서 제공하며 운동복 및 운동화는 각 팀에서 준비
- 7) 경기시간: 7분×전,후반 / 3분 하프타임 휴식(부문별 동일)
- 8) 교체: 선수교체는 플레이가 멈추면 언제든지 할 수 있으며 롤링방식(나갔던 선수가 다시 들어올 수 있음)으로 인원 제한을 두지 않음
- 9) 득점: 트라이 당 1점 / 혼성팀 여학생이 득점 시 3점
- 10) 채점 및 순위 결정 방법
 - 승자-4점, 무승부-2점, 패자-0점
 - 두 팀의 승점이 같을 경우, 서든 데스(Sudden Death)를 적용(3분 2회)
 - ※ 기권팀이 있을 시 기권팀과 대전한 상대팀에게는 승점만 부여하고 득점은 계산하지 않는다.
- 11) 경기 대진은 협회가 주관하는 대표자회의에서 추첨으로 결정한다.
- 12) 경기 중 일몰 또는 기타 사유로 인하여 경기 진행이 불가능하다고 판단되었을 때는 심판의 경기 종료 시 결과를 그대로 인정하여 경기를 종료한다.
- 13) 벨트 착용법
 - 옷 바깥쪽에 착용하며, 양쪽 엉덩이 위쪽에 착용

- 벨트와 태그를 부정한 방법으로 부착할 시 페널티 발생

14) 대회 규칙

- 태그 4회 시 공격권은 상대방으로 넘어간다.
- 볼은 가진 선수가 인골에 들어가서 볼을 트라이 하면 1점을 획득한다.
 - ※ 혼성팀 여학생이 득점시 3점
- 트라이 후 중앙에서 탭 이후 패스로 경기는 다시 재개된다.
- 수비 측 선수는 공격 측 선수의 태그를 떼어 낸 후 태그라고 외친다. “태그” 그리고 그 자리에 태그를 두고 5M 뒤에서 수비한다.
- 공격 측은 태그를 당하면 태그가 있는 위치에서 경기를 재개 한다.
 - ※ 다른 위치에서 재개 시 자동 태그 1회
- 태그를 상대 선수에게 받아 허리에 착용 후 경기에 참여한다.
 - ※ 복장 불량(양쪽 태그가 없는 경우, 태그가 조끼에 가려진 경우, 태그 두 개를 같이 착용한 경우, 골반이 아닌 앞이나 뒤로 착용한 경우)
- **복장 불량으로** 선수가 공격과 수비를 하면 안 된다.
 - ※ 공격 측 선수가 태그 미착용으로 플레이 시 자동 태그 1회
 - ※ 수비측 선수가 태그 미착용으로 수비 성공 시 태그 무효
- 모든 반칙은 반칙이 일어난 지점에서 탭 이후 패스로 경기를 재개한다.
- 볼이나 공격선수가 터치라인 밖으로 나가면 나간 위치에서 탭 이후 패스로 경기를 재개한다.
- 볼이 나간 위치에서 경기를 재개한다. 수비측 선수는 5M 뒤에서 수비한다.
- 안전지대에서 “태그, 라인터치, 포워드패스, 녹온” 반칙이 나오면 안전지대 밖에서 경기 재개
 - ※ 안전지대 (트라이 선에서 앞 5m 라인)에서 태그 및 라인터치, 파울플레이 등 반칙은 안전지대 밖에서(앞 5m) 라인에서 재개 한다.
- 페널티 킥 시 탭 이후 패스 없이 전진 가능
- 턴 오버 및 페널티 킥
 - 턴 오버
 - : 포워드 패스(볼을 앞으로 주는 행위)해서는 안된다. 패스는 옆이나 뒤로 해야 한다.
 - 반칙 턴 오버
 - 녹-온 공을 잡고 앞으로 놓쳐서는 안된다.(앞으로는 상대 트라이 라인이 앞) 반칙. 턴 오버
 - 태그 럭비는 킥을 할 수 없다. 반칙 턴 오버
- 파울 플레이-페널티 킥
 - 공격자가 수비측 선수를 몸으로 부딪히면 안된다.
 - 공격자가 수비측 선수를 손을 이용해서 밀어서는 안된다.
 - 태그를 떼어 내려고 하는 수비선수는 공격자 몸을 잡거나, 밀어서는 안된다.
 - 볼을 차지하기 위해 공 위로 몸을 덮쳐서는 안된다.
 - 볼을 킥 하면 안된다.
- 오프사이드-페널티 킥
 - 반칙 및 태그, 터치되면 오프사이드 라인이 생긴다.
 - 수비측 선수들은 반칙 및 태그, 터치 지점에서 5M를 물러난다.